

Scanner 3D portable standard de l'industrie

La facilité d'utilisation, la vitesse et la précision de l'Artec Eva en ont fait un produit essentiel pour un large éventail d'industries. Du prototypage rapide au contrôle qualité, du CGI à la préservation du patrimoine, de l'industrie automobile à la médecine légale, de la médecine et des prothèses à l'aérospatiale, l'appareil est utilisé pour personnaliser, innover et rationaliser d'innombrables industries avant-gardistes. Eva a même été utilisée pour scanner Barack Obama et aider à réaliser le tout premier portrait 3D d'un président américain.

Scanner 3D à lumière structurée

Vitesse de capture rapide : 16 ips

Capturant et traitant simultanément jusqu'à 18 millions de points par seconde, Eva offre également une grande précision - jusqu'à 0,1 mm.

Haute résolution 3D : 0,2 mm

Numérisez avec des couleurs brillantes et une haute résolution 3D

Résolution des textures : 1,3 Mpx

Créez des répliques 3D en couleur de votre objet

Compatible tablette et batterie pour une véritable portabilité

Reliez le scanner 3D de 0,85 kg à une tablette et à la batterie Artec, qui fournit jusqu'à 6 heures d'autonomie, et vous pouvez numériser pratiquement n'importe où, même dans les zones où il n'y a pas de source d'électricité.

Sûr à utiliser

Eva utilise la technologie de la lumière blanche structurée, ce qui la rend totalement sûre pour scanner les personnes, ainsi que les objets inanimés.

Pas de cibles et d'étalonnage. Il suffit de viser et de tirer

Pas besoin de préparation, branchez simplement le scanner et pointez-le autour de l'objet comme vous le feriez avec une caméra vidéo. Simple.

Regroupement et intégration facile

Pour capturer des objets 3D plus grands ou pour créer un système de numérisation automatique, plusieurs scanners peuvent être regroupés et synchronisés. Vous pouvez également intégrer les scanners dans vos propres solutions personnalisées en utilisant le SDK Artec Scanning gratuit.

Suivi et capture hybrides puissants de la géométrie et de la texture

Eva est capable de lire à la fois la géométrie et la couleur de l'objet scanné en 3D. En conséquence, il collecte deux ensembles de données permettant de suivre et d'effectuer le traitement des données.

- Numérisation 3D plus facile et plus fluide
- Traitement plus rapide des données 3D
- Obtenez les meilleurs résultats possibles avec des données de géométrie et de texture combinées
- Numérisez même de grands objets sans relief en utilisant la différenciation des couleurs
- Option pour numériser avec des cibles



N'hésitez pas à nous contacter si vous êtes intéressé par ce produit.