

Tragbares und hochpräzises 3D-Scannen

Für Ingenieure, Industriedesigner und Messtechnikprofis

Speziell für Ingenieure und CAD entwickelt, ist der Artec Space Spider einer der Designer. Das genaueste und hochauflösendeste Handheld im Handel erhältliche 3D-Streifenlichtscanner. Hervorragend geeignet für die Aufnahme kleiner Industrieobjekte. Kompressor, Reißverschluss, Schrauben und alle kleinen komplexen Oberflächen 100 % Genauigkeit ist erforderlich. Vom Reverse Engineering zur Qualität von Tests über AR/VR bis hin zu medizinischer Versorgung und Fachkräften wählen Sie alle Arten von Weltraumspinnen aus sehr genauen Messungen, Vielseitig und extrem einfach zu bedienen.

D

reverse engineering

- Produktdesign
- Anpassen
- 3D-Dokumente

Kunst und Design

- Erhaltung des kulturellen Erbes
- Architektur
- CGI
- Mode

Gesundheitspflege

- Orthopädie
- Prothetik
- Plastische Chirurgie
- Maßgeschneiderter Rollstuhl

Wissenschaft und Bildung

- Forschung
- Ausbildung
- Online-Museum

Industriedesign und Fertigung

- Reverse Engineering
- Qualitätskontrolle
- Schnelles Prototyping
- Luft- und Raumfahrt

schnelle Scangeschwindigkeit

7,5 fps

Das Erreichen einer hohen Genauigkeit muss nicht zeitaufwändig sein. Artec Space Spider verarbeitet bis zu 1 Million Punkte pro Sekunde.

Hohe 3D-Punktgenauigkeit

0,05 mm

Erstellen Sie detaillierte, hochpräzise 3D-Modelle kleiner Industrieobjekte oder Teile großer Objekte



Beeindruckende 3D-Auflösung

0,1 mm

Erfassen Sie die Form Ihrer Artikel mit unglaublicher Genauigkeit. Space Spider kann sogar die Rillen eines Fingerabdrucks wiedergeben und so viele Details erfassen.

Texturauflösung

1,3 Megapixel

Erstellen Sie eine vollfarbige 3D-Nachbildung Ihres Objekts

Technische Spezifikationen	
3D-Punktgenauigkeit, Zu	0,05 mm
3D-Auflösung, Zu	0,1 mm
3D-Genauigkeit über die Distanz, Zu	0,05 mm 0,3 mm/m
Arbeitsabstand	0,2 bis 0,3 m
gerades Sichtfeld, HxB im Nahbereich	90x70mm
gerades Sichtfeld, HxB bei größter Entfernung	180x140mm
Betrachtungswinkel, Höhe x Breite	30x21°
Fähigkeit, Texturen zu erfassen	Ja
Texturauflösung	1,3 MP
Farbe	24bpp
3D-Rekonstruktionsrate, Zu	7,5 fps
Datenerfassungsgeschwindigkeit, Zu	1 Million Punkte/Sekunde
3D-Belichtungszeit	0,0002 Sekunden
2D-Belichtungszeit	0,0002 Sekunden
3D-Lichtquelle	blaue LED
2D-Lichtquelle	Weißes 6-LED-Array
Schnittstelle	1 x USB 2.0, USB 3.0 kompatibel
Computeranforderungen	
Kompatibles Betriebssystem	Windows 7, 8 oder 10 x64
Empfohlener Computer Anforderungen	Intel Core i7 oder i9, 32 GB RAM, GPU mit 2 GB VRAM
Mindestanforderungen an den Computer	Intel Core i5, i7 oder i9, 18 GB RAM, GPU mit 2 GB VRAM
Ausgabeformat	
3D-Mesh-Format	OBJ, PLY, WRL, STL, AOP, ASC, PTX, E57, XYZRGB

CAD-Format	Schritt, IGES, X_T
Messformat	CSV, DXF, XML
Stromversorgung und Abmessungen	
Stromversorgung	Wechselstrom oder externer Akku
W	190×140×130mm
Gewicht	0,8 kg

P

Wenn Sie Interesse an diesem Produkt haben, können Sie uns gerne kontaktieren.